**Содержание**

Введение………………………………………………………………………………...4

Изм.

Кол

Лист №док

Подпись

Дата

Лист

3

КП 5-04-0612-02.43.07.25 ПЗ

Разраб.

Жук А.С.

Пров.

Шатова Т.И.

Н. контр.

Утв.

Разработка игрового приложения «Филворды»

Стадия

Листов

УО ГГПК

1 Анализ задачи………………………………………………………………………....6

1.1 Постановка задачи………………………………………………………………….6

1.2 Инструменты разработки…………………………………………………………..6

1.3 Требования к приложению………………………………………….…………..…7

2 Проектирование задачи…………………………….…………………………..…….8

2.1 Организация данных…………………………………………………………..……8

2.2 Процессы……………………………………………………………………………8

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса……………………..….…...9

3 Реализация………………………………………………………………………...…10

3.1 Структура программы……………………………………………………..……...10

3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя…………………..10

3.1.2 Описание использованных компонентов……………………………………...11

3.2 Спецификация программы…….……………………………………………….…11

4 Тестирование….………………………………………………………………..……13

5 Применение…………………………………………………………………….....…15

5.1 Общие сведения о программном продукте……………………………...………15

5.2 Инсталляция……………………………………………………………………….16

5.3 Выполнения программы………………………………………………….………16

5.3.1 Запуск программы………………………………………………………………16

5.3.2 Инструкция по работе с программой……………………………….…………17

5.3.3 Использование системы справочной информации…………………...………21

Заключение ……………………………………………………………………………22

Список использованных источников………………………………………………...23

Приложение А Листинг программы